



Kdk Training Vol. 1

de Patrick Prémartin

Cet ebook vous a été offert par Ma-Soluce

<http://www.ma-soluce.fr/>

Kdk Training Vol. 1

Avertissement

En recevant cet ebook, vous avez acquis le droit de le distribuer gratuitement autour de vous (en format numérique), de le fournir en cadeau à votre famille, vos amis ou de parfaits inconnus par l'intermédiaire de liens sur votre blog ou un site Internet.

En aucun cas vous ne devez vendre cet ebook, en revanche vous pouvez le joindre en cadeau à un produit payant.

Vous ne devez pas envoyer cet ebook par email à des inconnus ou des listes de contacts. Cela peut s'apparenter à du spam et c'est mal !

Vous ne devez pas non plus faire de modification dans le contenu ou la présentation de cet ebook. Comme toute œuvre de l'esprit, il est protégé par les lois internationales sur le droit à la propriété intellectuelle. Il est et reste par conséquent la propriété de son auteur et de son éditeur.

Aucune copie, même partielle n'est autorisée sans accord préalable en dehors du cadre strictement familial et de la diffusion intégrale de cet ebook.

Afin de remplir les grilles de jeu fournies dans cet ebook, vous pouvez l'imprimer entièrement ou partiellement en sélectionnant les pages contenant les grilles à remplir.

Kdk Training Vol. 1

Connaissez-vous le Kendoku® ?

Cet ebook et les grilles que je vous propose sont-ils votre premier contact avec ce jeu d'origine japonaise que l'on voit aussi sous le nom de Kenken® ?

Si vous savez déjà comment fonctionne ce jeu, passez directement à la page suivante et amusez-vous bien.

Le principe du Kendoku® est aussi "simple" que celui du Sudoku... en plus compliqué !

Le jeu se présente sous forme de carrés de 3x3, 4x4, 5x5 et ainsi de suite jusqu'à 10x10 cases.

Le joueur doit mettre les nombres de 1 à 3 pour une grille 3x3, 1 à 4 pour une grille de 4x4, ... et de 1 à 10 pour une grille de 10x10 dans chaque ligne et chaque colonne afin de réussir ces paris :

- on ne peut pas avoir deux fois le même nombre sur une ligne ou une colonne

- chaque ligne et chaque colonne doit contenir la série complète de 1 à 3, de 1 à 4, de 1 à 5, ... jusqu'à 1 à 10 selon la taille de la grille

- les nombres placés dans les groupes de cases doivent réaliser l'opération mathématique indiquée en haut à gauche du groupe

Par exemple "5 +" veut dire que la somme des nombres du groupe de cases est égal à 5, "10 x" indique que la multiplication des nombres du groupe de case a pour total 10...

Voici par exemple une grille remplie :

3 + 1	2	6 + 3
1 - 2	3	1
3 x 3	1	2

Les chiffres de 1 à 3 sont bien sur chaque ligne et sur chaque colonne de la grille. Ils ne sont qu'en un seule exemplaire horizontalement et verticalement. De plus, la partie mathématique du jeu est également réussie.

$$1 + 2 = 3$$

$$2 - 3 = -1$$

ou plutôt $3 - 2 = 1$

$$3 \times 1 = 3$$

$$3 + 1 + 2 = 6$$

Les grilles proposées peuvent avoir plusieurs solutions, mais c'est rare. Si vous séchez et voulez obtenir la solution, rendez-vous sur le site <http://www.ma-soluce.fr/> et indiquez le numéro de référence qui se trouve en dessous de chaque grille.

Si vous avez du mal, reportez vous à la dernière page de cet ebook, je vous donne des liens pour en savoir plus sur ce jeu et le pratiquer assidûment car comme tous les exercices de réflexion et de mémoire, il contribue au bien être de notre cerveau...

Kdk Training Vol. 1

2 /		3 3
1 -		2 /
3 /		

Grille de Kendoku n° 5038082880

3 3	2 /	6 x
3 +		
	2 -	

Grille de Kendoku n° 7644838581

Kdk Training Vol. 1

5 +	3 /	
	5 +	3 +
1 1		

Grille de Kendoku n° 5196760470

4 x		6 x
3 /		
	3 3	

Grille de Kendoku n° 1902044320

Kdk Training Vol. 1

5 +	3 +	
	2 -	
2 x		3 3

Grille de Kendoku n° 5405474389

2 /	6 x	
	2 -	
4 +		2 2

Grille de Kendoku n° 5659948351

Kdk Training Vol. 1

1 -		1 1	2 x
3 x	8 x		
	5 +		4 4
1 -		1 -	

Grille de Kendoku n° 4882854572

24 x	3 -		2 -
	1 -	3 +	
			2
3 +		3 3	

Grille de Kendoku n° 0697162160

Kdk Training Vol. 1

1 1	1 -		8 x
12 x		2	
2	4 +		4 +
		4 4	

Grille de Kendoku n° 3687904024

2		2 -	
3 3	3 -		6 x
8 x		1 -	
2 -			4 4

Grille de Kendoku n° 0048876207

Kdk Training Vol. 1

3 -		1 -		2 x
36 x		5 x		
2 x		4	24 x	5
	4 -			
3 -		7 +		3

Grille de Kendoku n° 8216962928

Kdk Training Vol. 1

5 +		9 +		4 +
13 +		1 1	6 +	
		30 x		2 2
3 -	3 -		3 x	9 +

Grille de Kendoku n° 0067351890

Kdk Training Vol. 1

3		2 -		5 x
1 -		20 x		
9 +		2		1 -
4 -	2 -	15 x		
		4 +		4
				4

Grille de Kendoku n° 1643091653

Kdk Training Vol. 1

4 x		3 -		3 3
7 +		2 -		20 x
10 +				
8 +	1 -		7 +	
		1 -		1 1

Grille de Kendoku n° 9428986235

Kdk Training Vol. 1

1 -		3 -		5 +	
2 -		15 x	19 +	6 x	
1 -					11 +
14 +		10 +			
			2	3 -	
4		2	12 +		
4		2			

Grille de Kendoku n° 7040884936

Kdk Training Vol. 1

Pour continuer à jouer avec le Kenken® ou le Kendoku®, de nombreuses ressources existent sur Internet comme en librairie. Je vous recommande de faire un tour sur ces sites :

- [Kenken.com](http://kenken.com), le site officiel de la société qui détient les droits sur le jeu
- [Amazon.com](http://amazon.com) pour y trouver de nombreux livres de grilles de jeux :
 - pour le Kenken, allez sur <http://url-ok.com/9a6f56>
 - pour le Kendoku, allez sur <http://url-ok.com/1057e5>

Pour les solutions des grilles de cet ebook, reportez-vous à ce site :

- [Ma-Soluce](http://www.ma-soluce.fr) regroupe les solutions de nombreux jeux fonctionnant sous forme de grille, peut-être en avez-vous déjà eu dans d'autres ebooks ou sur certains magazines. Pour y accéder, souvenez vous de l'adresse [http://www.ma-soluce.fr/](http://www.ma-soluce.fr)

La photographie de couverture est de [Diego Medrano](#) pour la banque photo stock.xchng.

Pour recevoir la suite de cet ebook ou en télécharger la dernière version, rendez-vous sur <http://url-ok.com/a4a4a8>

Pour obtenir les prochains numéros de **Kdk Training**, inscrivez-vous sur notre site : <http://www.kdkt.fr/>